

ES-IST-SO-EINFACH

Spiele

Scharade



Ziel:

- Die systematische Speicherung der einzelnen Buchstaben
- Förderung der Wortbildung durch die Verknüpfung der einzelnen Buchstaben
- Erweiterung des Wortschatzes
- Förderung der Kreativität

Material:

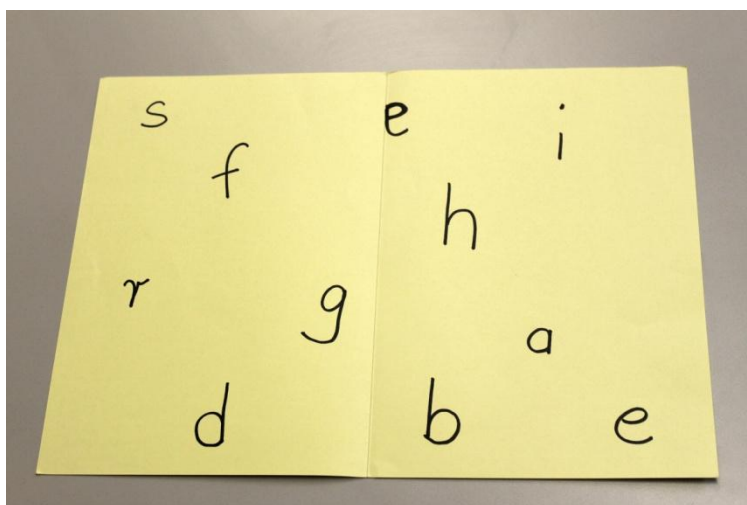
Zeichenblock und dicker Filzschreiber
10 Steine (Natursteine, Legosteine,
usw.)

Vorgehensweise:

Spielvorbereitung:

Zuerst schreiben Sie mit Ihrem Kind, bzw. Ihr Kind alleine, verschiedene Kleinbuchstaben auf den Zeichenblock.

Sie können die Schriftart „Schreibschrift“ und „Druckschrift“ mischen, oder zuerst eine Runde mit Druckschriftbuchstaben spielen und anschließend eine Runde mit den Schreibschriftbuchstaben.



Ziel dieses Spieles ist es, das zu erraten, was der andere Mitspieler vorspielt und die Tätigkeit dem richtigen Anfangsbuchstaben zuzuordnen.

Dieses Spiel eignet sich besonders gut für das Wochenende, denn je mehr Personen mitspielen, umso interessanter ist das Ganze.

Zuerst wird das Zeichenblockblatt mit den Kleinbuchstaben in die Tischmitte gelegt.

Der erste Spieler, der die Tätigkeit vorspielen möchte, schaut sich die Buchstaben an und überlegt sich eine passende Tätigkeit zu einem dieser Buchstaben.

Beispiel: **b** wie **bedienen**
 z wie **zuschauen**
 v wie **verkaufen**



ü wie **überlegen**

Jetzt beginnt dieser Spieler die Tätigkeit pantomimisch, also ohne Worte, darzustellen.

Da manche Tätigkeiten auch verschieden gedeutet werden können, kommt es zu lustigen Irrtümern.

Beispiel:

g wie gehen

Verwechslungen: l wie laufen oder j wie joggen

Die Mitspieler raten, indem sie blitzschnell die Hand auf den Buchstaben legen, den Buchstaben mit dem Zeigefinger der Schreibhand auf den Tisch malen, ihn phonetisch aussprechen und dann die Tätigkeit nennen.

Bei der Wahl des falschen Buchstabens, sagt der Darsteller: NEIN! Das Spiel geht weiter, bis der richtige Buchstabe und die passende Tätigkeit genannt wurde.

Wer eine Tätigkeit richtig errät und dabei auch die Hand auf dem richtigen Buchstaben hat, erhält einen Stein als Gewinn dieser Spielrunde.

Jetzt wird der Buchstabe von allen Mitspielern mit dem Zeigefinger der Schreibhand auf den Tisch geschrieben und phonetisch ausgesprochen.

Dann geht es weiter mit dem nächsten Spieler und der nächsten Scharade.

Wer zuerst 5 Steine hat, ist Sieger des Spieles.



Variationen für die Fremdsprachen:

Das Spiel wird genau gleich gespielt, nur werden Wörtern aus der betreffenden Fremdsprache verwendet.

Beispiele:

Englisch:

to make
to listen
to look at

Französisch:

prendre
venir
acheter

Zu beachten:

Die Buchstaben müssen in jeder Spielvariante, auch bei den Fremdsprachen, unbedingt phonetisch ausgesprochen und mit dem Zeigefinger der Schreibhand auf den Tisch geschrieben werden.

Erfolg durch Sehen, Hören und Tasten - immer wieder!

32 weitere spannende Spiele rund um die Buchstaben mit 47 Steigerungen und Variationen finden Sie im großen **ES-IST-SO-EINFACH-Paket** für Lese-Rechtschreibtraining.

Das sind insgesamt 79 Spielkombinationen!



Kompetente und individuelle Unterstützung durch das Crealern-Team – auch für Sie und Ihre Familie!

<http://www.legasthenie.crealern.de>